

LES 0 - 3 ANS



Un jeu de cache cache directement dans la boîte !

Découvrez le jeu de société "Cache-cache Loustic", inspiré du classique jeu de cache-cache, conçu spécialement pour les tout-petits. Les enfants se retrouveront dans la peau d'un loup et de ses amis, plongés au cœur d'une partie endiablée de cache-cache où les animaux devront se dissimuler habilement pour échapper au regard du loup une fois tous bien cachés.



Zut, un explorateur arrive sur l'île. Tous ensemble, aidez Morris à cacher ses œufs en bas de la cascade pour les protéger des mains de ce curieux. À ton tour, fais glisser Morris et place ses œufs au fur et à mesure dans les cachettes s'ils sont intacts. Mais si les œufs sont cassés, cela donne des indices à l'explorateur qui se rapproche dangereusement du nid. Videz le nid de Morris avant que l'explorateur ne le découvre!

LES 4 - 7 ANS



Fouillez le coffre du capitaine et placez des poids au bout la planche de vos adversaires pour les faire tomber ! Mais attention à ne pas prendre trop de risques. À chaque faux pas, vous avancez d'une case sur votre propre planche !



Attention, dinos en danger ! Tuile après tuile, la lave progresse ! Tous ensemble aidez les mignons petits dinosaures à fuir dans les hautes montagnes avant qu'ils ne soient pris au piège. Et n'oubliez pas les œufs restés dans leur nid !

SOS Dino est un jeu coopératif où tour à tour, vous allez devoir faire progresser la lave des volcans puis faire avancer les Dinos qui se trouvent sur le plateau. Pour ce faire : piochez une tuile au hasard dans le sac, déposez-la sur le plateau et réalisez l'action inscrite. Tout au long de la partie, il faudra leur permettre de rejoindre une montagne, en toute sécurité, tout en récupérant sur la route les œufs disséminés ici et là.

LES 8 - 11 ANS



En 2075, les chats décident de conquérir l'espace ! C'est une féroce course pour la domination cosmique où tous les coups sont permis et les risques énormes.

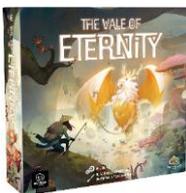
MLEM : Space Agency est un jeu de stop ou encore collectif, saupoudré de pouvoirs uniques des différents astronautes pour un jeu familial et festif.



Dans le jeu **Nekojima**, votre but est de maintenir l'équilibre entre tous ces poteaux électriques tout en respectant les emplacements imposés. Aucun câble ne doit se toucher et les chats malicieux viennent jouer les équilibristes sur tous ces fils qui pendent au gré du vent.

Votre dextérité est mise à rude épreuve dans ce jeu d'adresse aussi tactique qu'amusant. Car dans Nekojima, vous devez manipuler les poteaux à deux mains, et relier les 4 quartiers de l'île n'est pas une mince affaire quand tous les fils se mélangent et que les chats viennent tester votre installation.

LES 12 - 14 ANS



Dans le jeu **The Vale of Eternity**, les joueurs sont des dompteurs qui chassent divers monstres et esprits pour les apprivoiser et en faire des serviteurs.

Dans ce monde fantastique, de nombreuses créatures vivent en harmonie. Parmi eux, les dragons sont les plus précieux et les plus nobles, et tous les dompteurs rêvent d'apprivoiser les dragons.

Les 70 créatures issues de mythes du monde entier rendent chaque partie unique et imprévisible. Piochez des cartes, effectuez des actions et utilisez les effets des serviteurs invoqués pour devenir le plus grand dresseur de monstres!

Nous sommes en 1856 et pour mener à terme la rédaction de L'Origine des Espèces, Darwin a besoin de vous ! Vingt ans après son voyage autour du monde, il désire récolter de nouvelles informations sur la vie animale, notamment à propos des continents qu'il n'a pas ou peu visités, comme l'Amérique du Nord, l'Asie et une partie de l'Afrique. Trop âgé et occupé par sa famille et ses travaux, il vous confie cette tâche, ses confrères de la Royal Society de Londres lui ayant dit tout le bien qu'ils pensaient de vous. Qui de mieux que de jeunes naturalistes avides de découverte pour aider l'illustre savant à terminer la rédaction de son œuvre la plus célèbre ?



Avec le jeu **Sur les Traces de Darwin**, vous incarnez de jeunes naturalistes qui embarquent sur le Beagle pour aider Charles Darwin à terminer la rédaction de son livre "De l'Origine des Espèces". Grâce aux mécaniques ingénieuses de Sélection Contrainte et de Recouvrement, vous devrez faire des choix entre publier des théories, observer les animaux d'une même espèce ou étudier les espèces d'un même continent. La concurrence est rude, et vous devrez être stratégique pour succéder à Darwin !

Au cours de ce voyage, vous étudierez des animaux, effectuerez des relevés cartographiques, rédigerez des publications et vérifierez vos théories.

Votre but est de marquer plus de Points de Victoire (PV) que vos adversaires afin de déterminer qui d'entre vous aura le plus aidé Darwin à rédiger l'Origine des Espèces !